*Image de son père qui lui parle lorsque son Griffon vient d’éclore.*

Zephrael.

Il faut que cette plume reste pendue autour de ton cou à chaque instant.  
Souviens-toi de ca :  
Tu dois accéder à l’abîme.

*Mal de tête insoutenable du personnage, avant une autre vision*

*Zephrael voit son père tenir le petit griffon, la main luisante.*

Je suis désolé de ne pas pouvoir te l’expliquer maintenant. Pour ta propre sécurité, tu ne dois pas le savoir avant que ce soit nécessaire.

*Son père pleure.*

Ecoute bien.   
Il faut que vous repreniez le berceau. Peu importe ce qu’il vous en coûte.

*Il tient le griffon dans une main, s’approche de Zephrael, et l’attrape fermement, toujours en pleurant.*

Son pouvoir te viendra en aide.

Quand ce temps sera venu, cette pensée te montrera certainement comment faire.

*Le père de Zephrael tient fermement la plume qui pend à son cou, jusqu’à ce que la plume rentre, sans que le sang coule, puis touche le griffon.*

ZEPHRAEL !

Si tu souhaites connaitre la vérité, si tu veux sauver cet endroit et ses habitants, Than, ta sœur, et tous les autres, tu dois annihiler l’église. Tu dois tuer Baltius.

*Zephrael sens qu’on lui arrache quelque chose alors que le griffon ouvre subitement des yeux d’un violet profond.*

Quand ils viendront te récupérer, il FAUT que tu le libère.

*Zephrael se sens se noyer.*

Ce sera une route abjecte, interminable, mais il faut que tu l’emprunte !

*Gros plan sur l’œil du griffon, avant que Zephrael ne perde connaissance.*